

**INSTITUTO
FEDERAL**

Farroupilha

Campus
Uruguaiana

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

MARTIN SILVEIRA DE ALMEIDA

SUPREME FORUM GAMES

URUGUAIANA

2024

MARTIN SILVEIRA DE ALMEIDA

SUPREME FORUM GAMES

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio do *Campus* Uruguaiana do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha como requisito parcial para a obtenção do título de Técnico em Informática.

Orientadores:

Thiago Cassio Krug

Anderson Mendes Rocha

URUGUAIANA

2024

Sobrenome do autor, nome do autor.

Título : Subtítulo(se houver) / Nome e sobrenome. — 2023.

[qtd. de folhas] f.

Trabalho de Conclusão de Curso Técnico – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha, Uruguaiana, 2023.

1. palavra-chave. 2. [segunda entrada de assunto]. 3. [terceira entrada de assunto]. I. Título.

CDD [número da CDD].

MARTIN SILVEIRA DE ALMEIDA

SUPREME FORUM GAMES

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio do *Campus* Uruguaiana do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha como requisito parcial para a obtenção do título de Técnico em Informática.

Este trabalho foi defendido e aprovado pela banca em 29/01/2025.

BANCA EXAMINADORA

Prof. Me. Thiago Cassio Krug
Orientador

Prof. Me. João Pedro da Rosa Ribeiro
Avaliador

Prof. Me. Leandro Martins Dallanora
Avaliador

“Não seja um betinha.”
Maxwell Schlomer

RESUMO

Com a descentralização dos fóruns de jogos e problemas relacionados à segurança e privacidade dos usuários, propõe-se o desenvolvimento do “*SUPREME FORUM GAMES*”. Este sistema visa centralizar informações sobre jogos, facilitar a descoberta de segredos necessários para “platinar” jogos e oferecer uma experiência segura e intuitiva para os usuários. A metodologia incluiu o levantamento de requisitos, modelagem de banco de dados e implementação do sistema. Na revisão bibliográfica, foram analisados sistemas semelhantes, como Reddit, Fórum Adrenaline e Dark Souls Wiki, que serviram de inspiração para identificar boas práticas e limitações. Espera-se que com o uso deste sistema o jogador possa interagir melhor com a comunidade relacionada aos seus jogos preferidos.

Palavras-chave: sistema de gerenciamento de fóruns; gestão de jogos; desenvolvimento de sistemas.

ABSTRACT

With the decentralization of gaming forums and issues related to user security and privacy, the development of "SUPREME FORUM GAMES" is proposed. This system aims to centralize information about games, facilitate the discovery of secrets necessary to "platinum" games, and provide a secure and intuitive experience for users. The methodology included requirements gathering, database modeling, and system implementation. In the literature review, similar systems such as Reddit, Fórum Adrenaline, and Dark Souls Wiki were analyzed, serving as inspiration to identify best practices and limitations. It is expected that using this system will enable players to better interact with the community related to their favorite games.

Keywords: forum management system; game management; system development.

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	8
1.1 OBJETIVOS	9
1.1.1 Objetivo Geral	9
1.1.2 Objetivos Específicos	9
1.2 METODOLOGIA	9
2 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA	11
2.1 SISTEMAS SEMELHANTES	11
2.2 TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS	12
3 DESENVOLVIMENTO DO TCC	13
3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS	13
3.2 DIAGRAMA DE CASO DE USO	14
3.3 DOCUMENTAÇÃO DE CASOS DE USO	15
3.4 DIAGRAMA DO BANCO DE DADOS	21
3.5 INTERFACES DO SISTEMA	22
4 CONCLUSÃO	27
REFERÊNCIAS	28

1 INTRODUÇÃO

É nítida a forma que os jogos vem expandindo a vida social das pessoas. Os videogames têm evoluído significativamente desde sua criação, passando de simples formas de entretenimento para se tornar uma poderosa ferramenta de interação social.

Com o aumento do mercado de jogos, criou-se a necessidade de *sites* informativos sobre esses produtos, uma vez que os jogos fazem parte do cotidiano de milhões de pessoas. Tem sido cada vez mais comum o uso de sites que melhoram a experiência do usuário nos jogos, além de facilitar o jogador a “*Platinar*”¹ o jogo desejado.

Muitos jogos têm vários segredos que são necessários serem descobertos para que seja possível “*Platinar*” o jogo. Assim, é requerido o uso de meios informativos para que um jogador possa saber desses segredos de determinado jogo. Além disso, muitos jogos possuem fóruns apenas em idiomas estrangeiros, não sendo a língua portuguesa uma dessas.

Adicionalmente, a descentralização dos fóruns de jogos tem sido um problema cada vez maior. É comum que jogadores precisem ficar transicionando entre fóruns por estes não conterem as informações que desejam. Além disso, é muito comum haver reclamações sobre vários fóruns, tanto estrangeiros quanto nacionais, que contêm código malicioso e/ou com falhas de segurança. Isso é importante pois a privacidade e a segurança do usuário podem ser comprometidas.

Logo, o objetivo deste trabalho é desenvolver o “SUPREME FORUM GAMES”. Tem diversos benefícios, não só o de facilitar aos jogadores a achar fóruns de um determinado jogo, mas também o de reunir toda a flora de informações de milhões de jogos.

Para alcançar esse propósito, será elaborada uma metodologia dividida em partes, para melhor organização e execução dos mesmos. Estas etapas consistem em: criar e automatizar fóruns com os usuários e conhecer os métodos de gestão de um sistema abrangido de fóruns.

Este documento está organizado da seguinte forma: a seção 1 apresenta a introdução deste TCC e encontram-se os objetivos, tanto gerais, como específicos

¹ Platinar um jogo é quando o jogador consegue completar todas as conquistas do jogo.

do sistema que será desenvolvido; a seção 2 cita os sistemas semelhantes a este e as tecnologias que serão utilizadas para a construção do software; a parte 3 apresenta o desenvolvimento deste trabalho de conclusão de curso e os métodos usados para a realização do mesmo.

1.1 OBJETIVOS

1.1.1 Objetivo Geral

Desenvolver uma plataforma de fórum de jogos para facilitar a experiência do usuário ao jogar um determinado jogo.

1.1.2 Objetivos Específicos

1. Fazer o levantamento de requisitos;
2. Analisar sites semelhantes;
3. Realizar a documentação de casos de uso;
4. Desenvolver wireframes das telas do sistema;
5. Fazer a modelagem do banco de dados;
6. Desenvolver uma plataforma benéfica para jogadores;
7. Escrever o relatório.

1.2 METODOLOGIA

Os processos metodológicos utilizados na elaboração deste Trabalho de Conclusão de Curso foram organizados em seções. Nos parágrafos seguintes, serão apresentadas cada uma das seções, indicando o seu conteúdo e os seus objetivos.

Fazer o levantamento de requisitos: O levantamento de requisitos é a etapa em que as necessidades dos usuários são identificados. Nesta etapa será necessário analisar os sites existentes de fóruns de jogos e identificar demandas em sites de fóruns em geral.

Desenvolver wireframes das telas do sistema: O desenvolvimento dos wireframes é a etapa em que são modeladas as telas que o sistema terá. Nesta etapa será necessário analisar como serão os fluxos do sistema e a utilização do software Balsamiq Wireframes.

Criar o diagrama de caso de uso: Nesta etapa será necessário observar como cada usuário irá utilizar o sistema. Será utilizado o software Astah Professional.

Modelar o banco de dados: A modelagem do banco de dados é a etapa em que será analisado o banco de dados e será feita a modelagem desse banco de dados. Nesta etapa será necessário verificar como e quais dados serão armazenados dentro do sistema e a utilização do software do Astah professional.

Desenvolver o sistema: O desenvolvimento do sistema é a etapa em que o sistema será programado para o seu funcionamento. Nesta etapa será necessário a utilização de linguagens de programação.

Testar o sistema: O teste do sistema é a etapa em que o sistema será usado pelos usuários em um ambiente controlado para ver quais questões de usabilidade e programação podem ser melhoradas. Nesta etapa será necessário observar como cada usuário irá utilizar o sistema e a correção de erros e melhoria da usabilidade.

Escrever o relatório: A escrita do relatório é a etapa que corresponde a escrever o relatório do documento deste trabalho de conclusão de curso. Nesta etapa será necessário escrever no documento como foi feito este trabalho e todos os meios utilizados para a conclusão do mesmo.

2 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA

Esta parte do trabalho baseia-se nos registros realizados a partir do levantamento bibliográfico e sistemas semelhantes.

2.1 SISTEMAS SEMELHANTES

Foram encontrados três sistemas semelhantes a este trabalho, sendo eles o Reddit, o Fórum Adrenaline e o Dark Souls Wiki.

O sistema Reddit é uma rede social que permite que os usuários compartilhem suas experiências de diversas áreas, ele traz uma proposta muito semelhante a deste trabalho. O sistema reddit possui um imenso potencial como sistema para pessoas compartilharem tudo sobre suas vidas e não apenas sobre jogos, o que possibilita uma vasta variedade de assuntos em um mesmo sistema. Tal sistema permite que seus usuários façam publicações, comentem e reajam a publicações.

O sistema Fórum Adrenaline é um sistema completamente focado no mundo da tecnologia, abrangendo assuntos como jogos e dispositivos eletrônicos. A partir da página inicial do sistema, podemos perceber que ele tem vários links de variados assuntos sobre eletrônicos e jogos, onde os usuários podem se cadastrar, se logar no sistema e ver fóruns que já foram cadastrados. Além de tudo, o sistema permite que os usuários comentem um determinado tópico. O sistema tem como principal objetivo facilitar ao usuário a procura de avaliações de outros usuários de todo tipo de eletrônico, peças de computador e jogos.

O sistema Dark Souls Wiki é um sistema informativo exclusivamente para a franquia de jogos “Dark Souls”, onde os usuários podem saber tudo relacionado aos jogos da franquia. É um sistema interessante de se explorar porque é impressionante a vasta imensidão de informações relacionados aos jogos da franquia, dentro dos fóruns existem macetes para derrotar inimigos mais facilmente, segredos revelados pelos proprietários da franquia. O sistema tem como objetivo final facilitar ao usuário a procura de informações sobre a franquia de jogos “Dark Souls”.

2.2 TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

Para alcançar o objetivo proposto será utilizado as seguintes ferramentas e linguagens:

PHP: Hypertext Preprocessor é uma linguagem de programação open Source muito utilizada no desenvolvimento Web;

HTML: Hypertext Markup Language é uma linguagem de marcação de hipertexto, utilizada para construir a estrutura de Websites;

MySQL: É utilizado para o gerenciamento do banco de dados. Esse sistema utiliza a linguagem SQL como interface;

phpMyAdmin: Esse aplicativo Web que foi desenvolvido em PHP, é utilizado para administrar o MySQL pela internet;

JavaScript: É uma linguagem de programação baseada em protótipos, multi-paradigma e dinâmica, que permite a utilização de itens complexos em páginas Web;

WampServer: É um software de desenvolvimento web, que permite a utilização de PHP, Apache, banco de dados MySQL;

Apache: É um servidor HTTP livre para web; **CSS:** Cascading Style Sheets é utilizado na estilização do HTML em websites;

CSS: Cascading Style Sheets é utilizado na estilização do HTML em websites;

Astah Professional: É um software que auxilia na criação de diagramas UML, para melhor compreensão do sistema desenvolvido;

brModelo: É um software de código aberto que auxilia o usuário a modelar o banco de dados, e na criação do diagrama de dados, sendo eles conceituais ou lógicos.

3 DESENVOLVIMENTO DO TCC

3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

A seguir estão os requisitos funcionais do sistema do Supreme Forum Games.

[RF01] Manter forum	
Descrição:	Permite que o administrador possa cadastrar, alterar, excluir ou listar fóruns no sistema.
Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

[RF02] Manter usuário	
Descrição:	Permite que o administrador possa cadastrar, alterar, excluir ou listar usuários no sistema.
Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

[RF03] Manter categoria	
Descrição:	Permite que o administrador possa cadastrar, alterar, excluir ou listar categorias no sistema.
Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

[RF04] Manter perfil	
Descrição:	Permite que o administrador possa cadastrar, alterar, excluir ou listar perfil no sistema.
Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

[RF05] Manter jogos	
Descrição:	Permite que o administrador possa cadastrar, alterar, excluir ou listar jogos no sistema.
Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

[RF06] Manter Administrador	
Descrição:	Permite que o administrador possa cadastrar, alterar, excluir ou listar administradores no sistema.
Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

[RF07] Realizar login	
Descrição:	Permite que o administrador ou usuário possa acessar o sistema.
Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

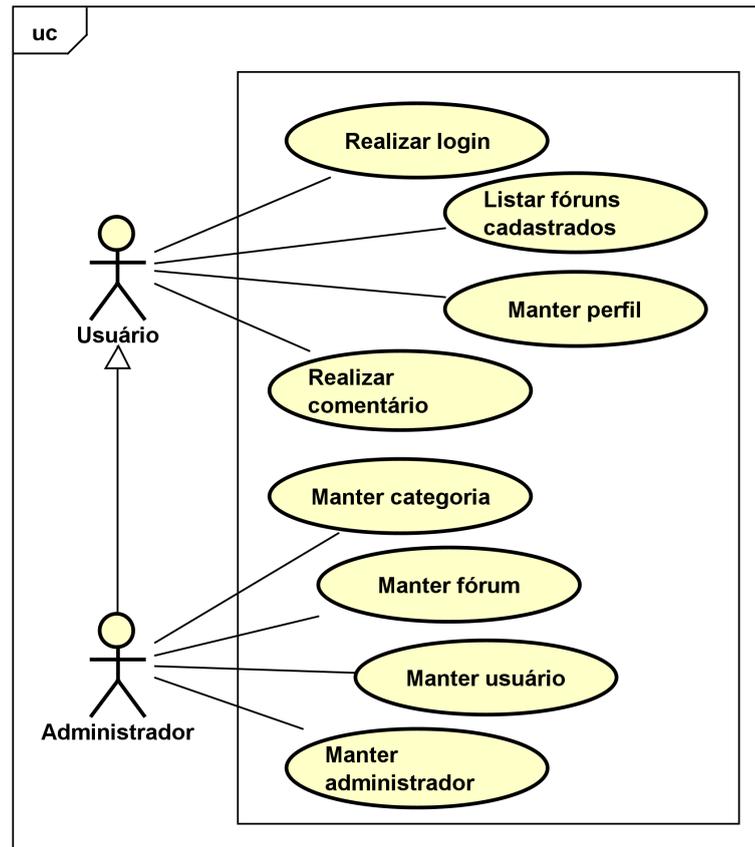
[RF08] Listar fóruns cadastrados	
Descrição:	Permite que o usuário possa listar os fóruns que ele cadastrou no sistema.
Prioridade:	<input type="checkbox"/> Essencial <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

[RF09] Realizar comentário	
Descrição:	Permite que o usuário possa realizar um comentário em um fórum.
Prioridade:	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial <input type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Desejável

3.2 DIAGRAMA DE CASO DE USO

O diagrama de caso de uso a seguir representa a relação entre os atores e os casos de uso do sistema.

Figura 1 – Diagrama de casos de uso do sistema do Supreme Forum Games



Fonte: autoria própria (2025).

3.3 DOCUMENTAÇÃO DE CASOS DE USO

CASO DE USO	[RF07] Realizar login
Atores	Usuário
Pré-Condições	Um usuário cadastrado no sistema.
Pós-Condições	Um usuário logado no sistema.
FLUXO PRINCIPAL	
<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário informa o seu email e senha e solicita o acesso. 2. O sistema verifica os dados e exibe a tela principal do sistema. 	
FLUXOS ALTERNATIVOS	
1.a. Email ou senha incorreto	
<ol style="list-style-type: none"> 1.a.1. O usuário informa o email ou senha incorretos e solicita o acesso. 1.a.2. O sistema verifica que o email ou senha está incorreto, informa o usuário e volta ao passo 1. 	
1.b. Usuário esqueceu a senha	

- 1.b.1. O usuário esqueceu a senha, e solicita o formulário de recuperação de senha.
- 1.b.2. O sistema exibe o formulário de recuperação de senha.
- 1.b.3. O usuário informa o seu email e solicita a recuperação de senha.
- 1.b.4. O sistema verifica o email e envia um email para o usuário com o link de recuperação.
- 1.b.5. O usuário acessa o email e acessa o link enviado.
- 1.b.6. O sistema exibe o formulário de redefinição de senha.
- 1.b.7. O usuário informa uma nova senha e solicita o registro.
- 1.b.8. O sistema registra a nova senha e volta para o passo 1.

FLUXOS DE EXCEÇÃO

2.a. Problema ao verificar dados

- 2.a.1. O sistema verifica que houve um problema ao verificar os dados e informa o usuário.

CASO DE USO	[RF01] Manter fórum
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um fórum cadastrado no sistema para alterar e excluir, o administrador deve estar logado.
Pós-Condições	Um fórum cadastrado, alterado, excluído ou listado no sistema.
FLUXO PRINCIPAL	
<p>Cadastrar fórum</p> <p>C1. O administrador solicita o formulário de cadastro de fórum.</p> <p>C2. O sistema exibe o formulário de cadastro.</p> <p>C3. O administrador informa os dados do fórum e solicita o registro.</p> <p>C4. O sistema registra o fórum e informa o administrador.</p> <p>Alterar fórum</p> <p>A1. O administrador seleciona um fórum e solicita o formulário de fórum.</p> <p>A2. O sistema exibe o formulário com os dados do fórum selecionado.</p> <p>A3. O administrador altera as informações e solicita o registro do fórum.</p> <p>A4. O sistema registra as alterações e informa o administrador.</p> <p>Excluir fórum</p> <p>E1. O administrador seleciona um fórum e solicita a sua exclusão.</p> <p>E2. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de exclusão.</p> <p>E3. O administrador confirma a exclusão.</p> <p>E4. O sistema exclui o fórum e informa o administrador.</p> <p>Listar fóruns</p> <p>L1. O administrador solicita a listagem dos fóruns.</p> <p>L2. O sistema lista os fóruns cadastrados no sistema.</p>	
FLUXOS ALTERNATIVOS	
<p>L2.a. Não há fóruns cadastrados</p> <p>L2.a.1. O sistema exibe que não há fóruns cadastrados.</p>	

FLUXOS DE EXCEÇÃO
C4, A4, E4, L2 a. Erro ao manter as informações
a.1. O sistema verifica que ocorreu um erro ao manter as informações do fórum e informa o administrador.

CASO DE USO	[RF02] Manter usuário
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um usuário cadastrado no sistema para alterar e excluir, o administrador deve estar logado.
Pós-Condições	Um usuário cadastrado, alterado, excluído ou listado no sistema.

FLUXO PRINCIPAL
<p>Cadastrar usuário</p> <p>C1. O administrador solicita o formulário de cadastro de usuário. C2. O sistema exibe o formulário de cadastro. C3. O administrador informa os dados do usuário e solicita o registro. C4. O sistema registra o usuário e informa o administrador.</p> <p>Alterar usuário</p> <p>A1. O administrador seleciona um usuário e solicita o formulário de usuário. A2. O sistema exibe o formulário com os dados do usuário selecionado. A3. O administrador altera as informações e solicita o registro do usuário. A4. O sistema registra as alterações e informa o administrador.</p> <p>Excluir usuário</p> <p>E1. O administrador seleciona um usuário e solicita a sua exclusão. E2. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de exclusão. E3. O administrador confirma a exclusão. E4. O sistema exclui o usuário e informa o administrador.</p> <p>Listar usuários</p> <p>L1. O administrador solicita a listagem dos usuários. L2. O sistema lista os usuários cadastrados no sistema.</p>

FLUXOS ALTERNATIVOS
L2.a. Não há usuários cadastrados
L2.a.1. O sistema exibe que não há usuários cadastrados.

FLUXOS DE EXCEÇÃO
C4, A4, E4, L2 a. Erro ao manter as informações
a.1. O sistema verifica que ocorreu um erro ao manter as informações do usuário e informa o administrador.

CASO DE USO	[RF03] Manter categoria
Atores	Administrador
Pré-Condições	Uma categoria cadastrada no sistema para alterar e excluir, o administrador deve estar logado.

Pós-Condições	Uma categoria cadastrada, alterada, excluída ou listada no sistema.
FLUXO PRINCIPAL	
<p>Cadastrar categoria</p> <p>C1. O administrador solicita o formulário de cadastro de categoria. C2. O sistema exibe o formulário de cadastro. C3. O administrador informa os dados da categoria e solicita o registro. C4. O sistema registra a categoria e informa o administrador.</p> <p>Alterar categoria</p> <p>A1. O administrador seleciona uma categoria e solicita o formulário de categoria. A2. O sistema exibe o formulário com os dados da categoria selecionada. A3. O administrador altera as informações e solicita o registro da categoria. A4. O sistema registra as alterações e informa o administrador.</p> <p>Excluir categoria</p> <p>E1. O administrador seleciona uma categoria e solicita a sua exclusão. E2. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de exclusão. E3. O administrador confirma a exclusão. E4. O sistema exclui a categoria e informa o administrador.</p> <p>Listar categorias</p> <p>L1. O administrador solicita a listagem das categorias. L2. O sistema lista as categorias cadastradas no sistema.</p>	
FLUXOS ALTERNATIVOS	
<p>L2.a. Não há categorias cadastradas</p> <p>L2.a.1. O sistema exibe que não há categorias cadastradas.</p>	
FLUXOS DE EXCEÇÃO	
<p>C4, A4, E4, L2 a. Erro ao manter as informações</p> <p>a.1. O sistema verifica que ocorreu um erro ao manter as informações da categoria e informa o administrador.</p>	

CASO DE USO	[RF04] Manter perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Um usuário cadastrado no sistema para alterar e excluir.
Pós-Condições	Um usuário cadastrado, alterado, excluído ou listado no sistema.
FLUXO PRINCIPAL	
<p>Realizar cadastro</p> <p>C1. O usuário solicita o formulário de cadastro de usuário. C2. O sistema exibe o formulário de cadastro. C3. O usuário informa os dados e solicita o registro. C4. O sistema registra o usuário e informa o usuário.</p> <p>Alterar perfil</p> <p>A1. O usuário solicita o formulário de cadastro.</p>	

<p>A2. O sistema exibe o formulário com os dados do usuário. A3. O usuário altera as informações e solicita o registro. A4. O sistema registra as alterações e informa o usuário.</p> <p>Excluir perfil E1. O usuário solicita a sua exclusão. E2. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de exclusão. E3. O usuário confirma a exclusão. E4. O sistema exclui o usuário e informa o usuário.</p>
FLUXOS ALTERNATIVOS
Não há.
FLUXOS DE EXCEÇÃO
<p>C4, A4, E4 a. Erro ao manter as informações a.1. O sistema verifica que ocorreu um erro ao manter as informações do usuário e informa o usuário.</p>

CASO DE USO	[RF05] Manter jogo
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um jogo cadastrado no sistema para alterar e excluir, o administrador deve estar logado.
Pós-Condições	Um jogo cadastrado, alterado, excluído ou listado no sistema.
FLUXO PRINCIPAL	
<p>Cadastrar jogo C1. O administrador solicita o formulário de cadastro de jogo. C2. O sistema exibe o formulário de cadastro. C3. O administrador informa os dados do jogo e solicita o registro. C4. O sistema registra o jogo e informa o administrador.</p> <p>Alterar jogo A1. O administrador seleciona um jogo e solicita o formulário de jogo. A2. O sistema exibe o formulário com os dados do jogo selecionado. A3. O administrador altera as informações e solicita o registro do jogo. A4. O sistema registra as alterações e informa o administrador.</p> <p>Excluir jogo E1. O administrador seleciona um jogo e solicita a sua exclusão. E2. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de exclusão. E3. O administrador confirma a exclusão. E4. O sistema exclui o jogo e informa o administrador.</p> <p>Listar jogos L1. O administrador solicita a listagem dos jogos. L2. O sistema lista os jogos cadastrados no sistema.</p>	

FLUXOS ALTERNATIVOS
L2.a. Não há jogos cadastrados L2.a.1. O sistema exibe que não há jogos cadastrados.
FLUXOS DE EXCEÇÃO
C4, A4, E4, L2 a. Erro ao manter as informações a.1. O sistema verifica que ocorreu um erro ao manter as informações do jogo e informa o administrador.

CASO DE USO	[RF06] Manter administrador
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um administrador cadastrado no sistema para alterar e excluir, o administrador deve estar logado.
Pós-Condições	Um administrador cadastrado, alterado, excluído ou listado no sistema.
FLUXO PRINCIPAL	
Cadastrar administrador C1. O administrador solicita o formulário de cadastro de administrador. C2. O sistema exibe o formulário de cadastro. C3. O administrador informa os dados do administrador e solicita o registro. C4. O sistema registra o administrador e informa o administrador.	
Alterar administrador A1. O administrador seleciona um administrador e solicita o formulário de administrador. A2. O sistema exibe o formulário com os dados do administrador selecionado. A3. O administrador altera as informações e solicita o registro do administrador. A4. O sistema registra as alterações e informa o administrador.	
Excluir administrador E1. O administrador seleciona um administrador e solicita a sua exclusão. E2. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de exclusão. E3. O administrador confirma a exclusão. E4. O sistema exclui o administrador e informa o administrador.	
Listar administradores L1. O administrador solicita a listagem dos administradores. L2. O sistema lista os administradores cadastrados no sistema.	
FLUXOS ALTERNATIVOS	
L2.a. Não há administradores cadastrados L2.a.1. O sistema exibe que não há administradores cadastrados.	
FLUXOS DE EXCEÇÃO	
C4, A4, E4, L2 a. Erro ao manter as informações a.1. O sistema verifica que ocorreu um erro ao manter as informações do administrador e informa o administrador.	

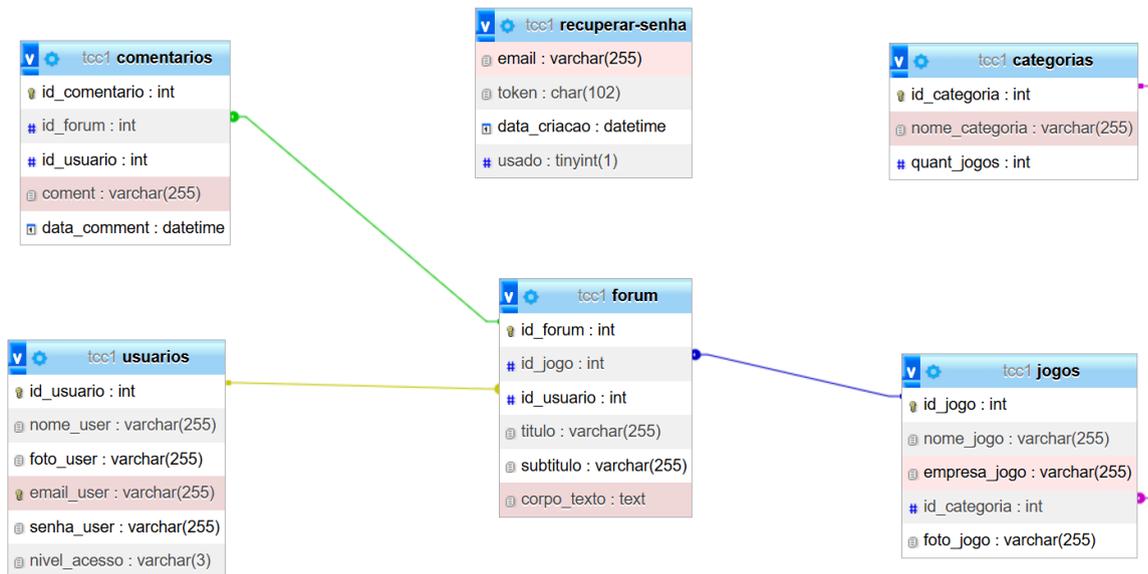
CASO DE USO	[RF08] Listar fóruns cadastrados
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um usuário logado no sistema
Pós-Condições	Os fóruns listados no sistema.
FLUXO PRINCIPAL	
Listar fóruns cadastrados	
L1. O usuário solicita a listagem dos fóruns cadastrados no sistema.	
L2. O sistema lista os fóruns cadastrados no sistema.	
FLUXOS ALTERNATIVOS	
L2.a. Não há fóruns cadastrados	
L2.a.1. O sistema exibe que não há fóruns cadastrados.	
FLUXOS DE EXCEÇÃO	
C4, A4, E4, L2 a. Erro ao manter as informações	
a.1. O sistema verifica que ocorreu um erro ao listar os fóruns e informa o usuário.	

CASO DE USO	[RF09] Realizar comentário
Atores	Usuário
Pré-Condições	Um usuário logado no sistema
Pós-Condições	Um comentário cadastrado no sistema.
FLUXO PRINCIPAL	
1. O usuário solicita o formulário de cadastro de comentário.	
2. O sistema exibe o formulário de cadastro de comentário.	
3. O usuário informa o comentário e solicita o registro.	
4. O sistema registra o comentário e informa o usuário.	
FLUXOS ALTERNATIVOS	
Não há	
FLUXOS DE EXCEÇÃO	
4.a. Erro ao cadastrar comentário	
4.a. O sistema verifica que ocorreu um erro ao cadastrar o comentário e informa o usuário.	

3.4 DIAGRAMA DO BANCO DE DADOS

O diagrama do banco de dados a seguir representa a relação entre as tabelas do banco de dados deste trabalho.

Figura 2 – Diagrama do Banco de Dados



Fonte: autoria própria (2025).

3.5 INTERFACES DO SISTEMA

Esta seção apresenta as principais telas do sistema. A partir de agora todas as figuras apresentadas neste trabalho são de autoria própria. A figura 3 apresenta a tela inicial de login do sistema, onde é apresentado o formulário de login para que possa ser efetuado o login. Este formulário garante a segurança e o controle de acesso aos recursos disponíveis para cada usuário.

Figura 3 - Tela de login

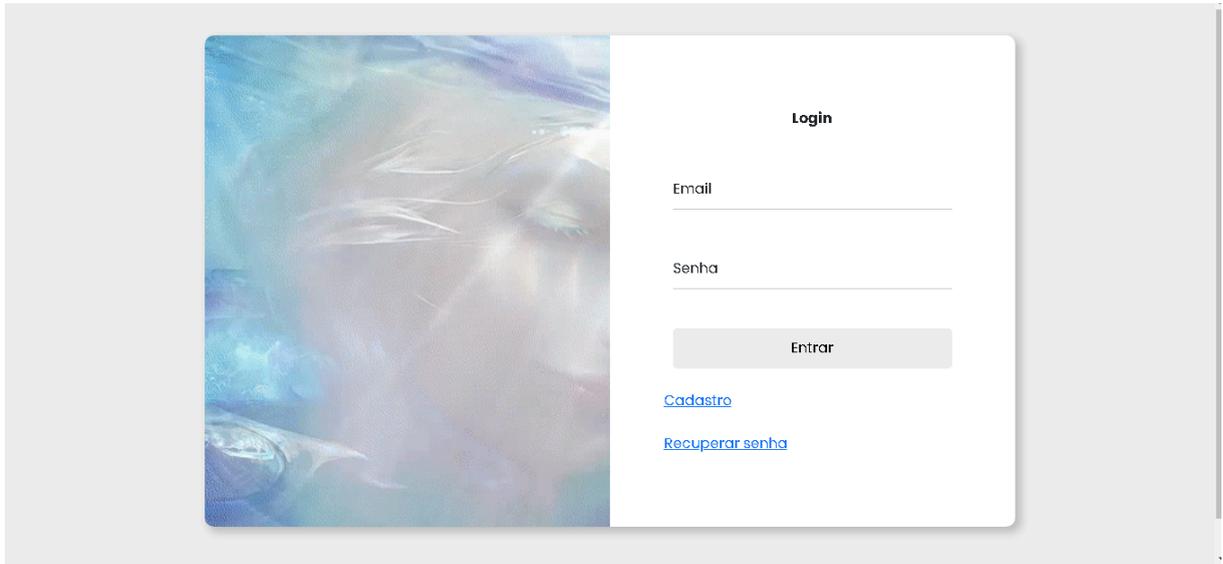
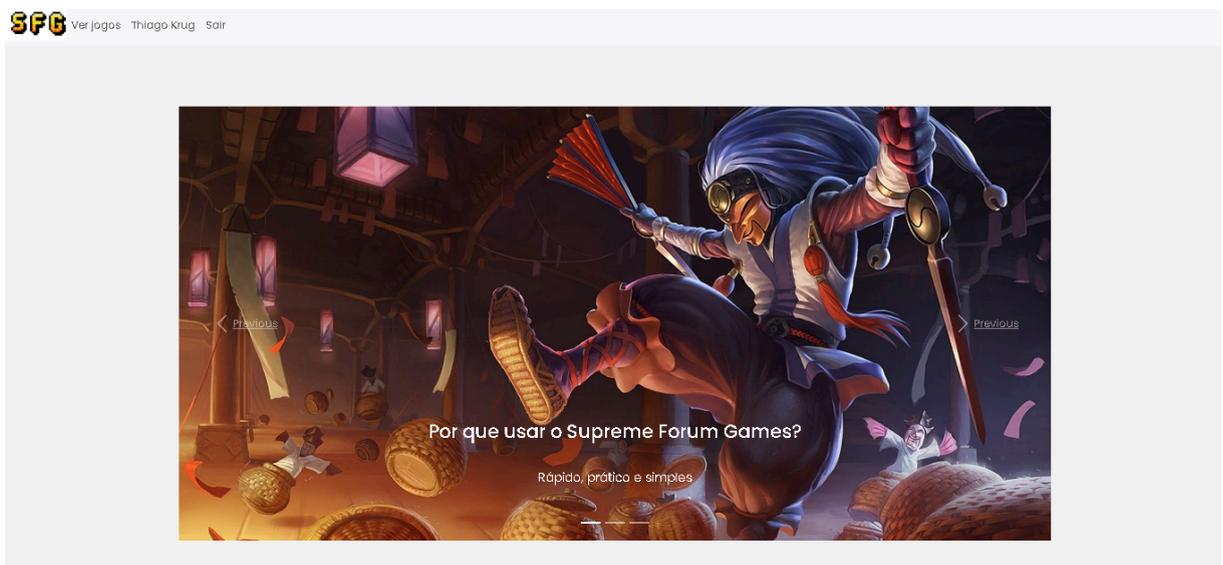
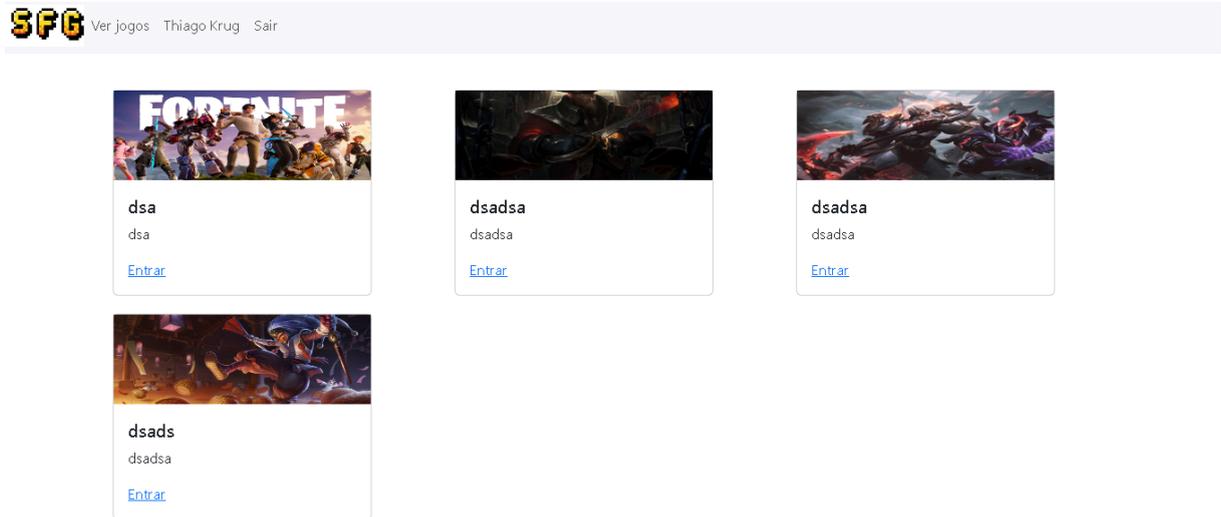


Figura 4 - Tela de início



A Figura 5 apresenta a tela que o usuário logado usa para escolher o jogo em que deseja ver os fóruns.

Figura 5 - Tela de jogos



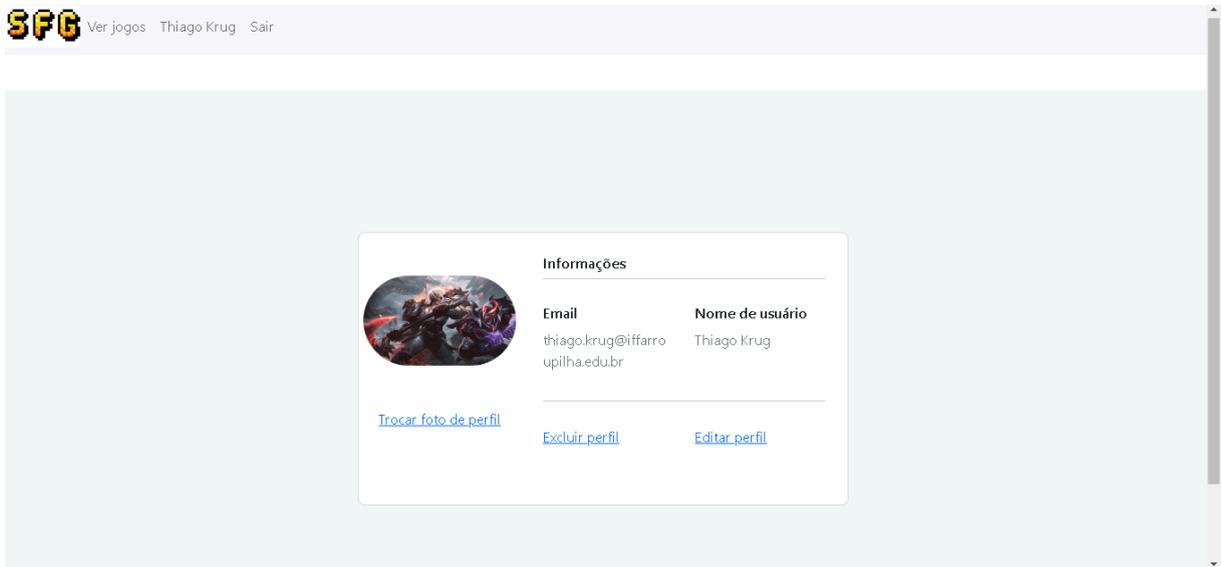
A Figura 6 apresenta a tela que o administrador usa para cadastrar um jogo no sistema.

Figura 6 - Cadastro de jogo

The screenshot shows a registration form titled 'Inserir jogo'. On the left side, there is a large, colorful image of a green alien character. The form fields on the right are: 'Insira a imagem do jogo:' with a file selection button 'Escolher arquivo' and the text 'Nenhum arquivo escolhido'; 'Insira a categoria do jogo:' with a dropdown menu showing 'assadsadsa'; 'Nome do jogo' with a text input field; and 'Empresa do jogo' with a text input field. At the bottom of the form, there is a grey 'Inserir jogo' button and a blue 'Voltar' button.

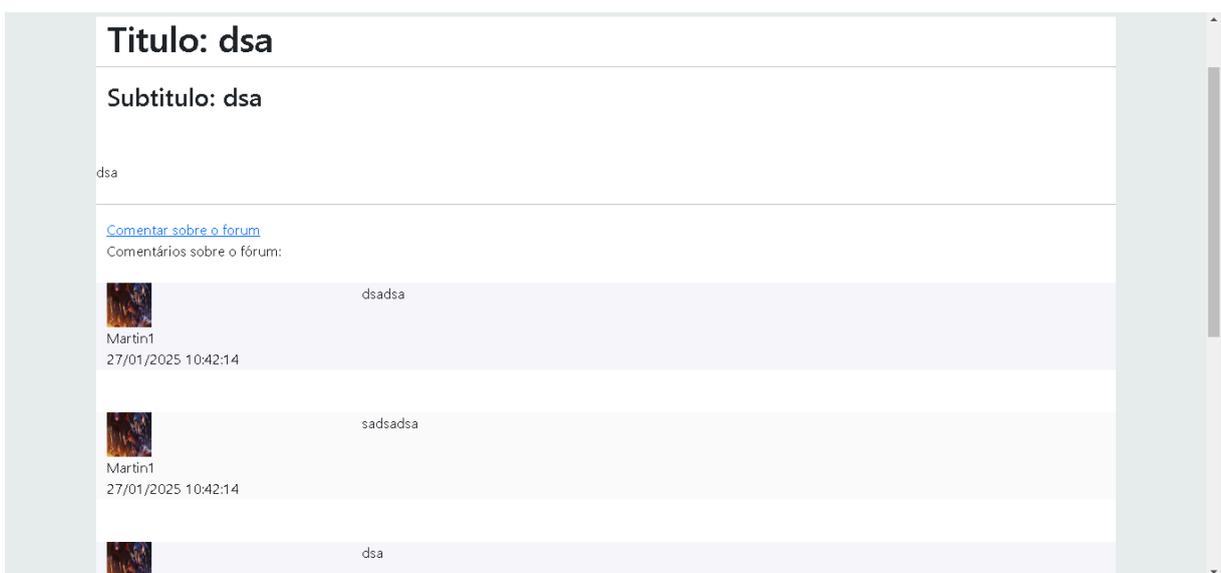
A Figura 7 apresenta a tela que o usuário pode ver suas informações registradas no sistema e com as opções de excluir e editar perfil.

Figura 7 - Tela do perfil do usuário



A Figura 8 apresenta a tela que exibe as informações do fórum cadastrado de um determinado jogo e seus respectivos comentários sobre o fórum específico.

Figura 8 - Tela do fórum



A Figura 9 apresenta a tela que exibe o formulário de alteração de dados do usuário no sistema.

Figura 9 - Tela de alteração de dados do usuário

Thiago Krug Sair



Atualizar infos

Nome de usuário
Thiago Krug

Email
thiago.krug@ifarroupilha.edu.br

Senha
123

Atualizar

4 CONCLUSÃO

Este relatório apresentou o Trabalho de Conclusão de Curso Técnico de Informática Integrado ao Ensino Médio. O principal objetivo deste trabalho foi o desenvolvimento de um sistema de fórum de jogos para facilitar a experiência do usuário ao jogar um determinado jogo. Espera-se que com o uso deste sistema o jogador possa interagir melhor com a comunidade relacionada aos seus jogos preferidos.

O desenvolvimento deste trabalho foi uma jornada desafiadora e que foi necessária muita resiliência para a conclusão do mesmo, pois possibilitou a aplicação na prática dos saberes adquiridos ao longo do curso. Os maiores desafios foram a estilização personalizada com a temática voltada para jogos, deixar funcional e de fácil entendimento o sistema de comentários e deixar com a maior usabilidade possível.

Em síntese, as adversidades enfrentadas e aprendizados ao percorrer deste trabalho foram de extrema importância para o desenvolvimento e conclusão deste trabalho de conclusão de curso, o que resultou em um sistema com capacidade para contribuir na facilidade de interação entre usuários do fórum.

Como trabalho futuro, pode-se implementar a resposta a comentários de outros usuários, que possibilitaria uma maior interação entre os usuários do fórum. Além disso, permitir uma maior personalização do fórum pelo administrador possibilitaria uma maior adequação ao tema do jogo.

REFERÊNCIAS

Dark Souls Wiki. Fórum que é uma wiki sobre a franquia de jogo “Dark Souls”. Disponível em: <https://darksouls.wiki.fextralife.com/Dark+Souls+Wiki>. Acesso em: 25 de jul. de 2024.

Forum Adrenaline. Fórum de variados assuntos sobre o mundo da tecnologia. Disponível em: <https://forum.adrenaline.com.br/>. Acesso em: 25 de jul. de 2024.

Reddit. Fórum de variados assuntos. Disponível em: <https://www.reddit.com/>. Acesso em: 25 de jul. de 2024.