

Manual de instalação dos arquivos do Jogo

- É necessário a instalação do software Unity para executar o projeto. Pode ser instalado aqui: <https://unity.com/pt/download> (versão 6000.3.0f1 do editor)
- Crie uma conta na Unity.
- Baixe o projeto no GitHub: <https://github.com/Arthur-Blink/IntroUnityFinal> (Na pasta há tanto o arquivo.exe da cena criada no projeto, quanto todos os arquivos do projeto para que sejam usados dentro da unity)
- Após a instalação do software e o download do sistema, é necessário inicializar a Unity e abrir a pasta do projeto nela. Na página inicial, clique na aba “Add” e logo após clique em “Add from disk”;
- Selecione a pasta do projeto;
- Com isso terá acesso a cópia do projeto dentro da Unity, para que possa ser usado e modificado da forma que achar necessária.