



INSTITUTO FEDERAL

Farroupilha

Campus Uruguaiana

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

EDUARDO DAVI ESCOBAR

PORTAL DO TIME PANATINAIKOS URUGUAIANA

URUGUAIANA

2025

EDUARDO DAVI ESCOBAR

PORTAL DO TIME PANATINAIKOS URUGUAIANA

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio do *Campus* Uruguaiana do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha como requisito parcial para a obtenção do título de Técnico em Informática.

Orientadores:

Úrsula Adriane Lisbôa Fernandes Ribeiro

Júlio Nogueira

URUGUAIANA

2025

Escobar, Eduardo

PORTAL DO TIME PANATINAIKOS URUGUAIANA/ Eduardo Davi Escobar.
— 2025.

[qtd. de folhas] f.

Trabalho de Conclusão de Curso Técnico – Instituto
Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha,
Uruguaiana, 2025.

1. palavra-chave. 2. [segunda entrada de assunto]. 3.
[terceira entrada de assunto]. I. Título.

CDD [número da CDD].

EDUARDO DAVI ESCOBAR

PORTAL DO TIME PANATINAIKOS URUGUAIANA

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio do *Campus* Uruguaiana do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha como requisito parcial para a obtenção do título de Técnico em Informática.

Este trabalho foi defendido e aprovado pela banca em 05/01/2026.

BANCA EXAMINADORA

Prof.^a Úrsula Adriane Lisbôa Fernandes Ribeiro
Orientador

Ms. Julio Nogueira
Orientador

Prof. Me. Michel Michelon
Avaliador

Prof.^a Diely Valim dos Santos
Avaliador

Dedico esse trabalho a minha família que
sempre me apoiou independente das
adversidades.

AGRADECIMENTOS

Agradeço aos meus pais que nunca me permitiram desistir daquilo com o que eu sempre sonhei.

A pressão é um privilégio.
LEBRON JAMES

RESUMO

O trabalho de conclusão de curso a seguir foi projetado com o objetivo de aumentar o alcance de um projeto social visando que ele se expanda para mais jovens. O projeto busca aumentar não só o alcance do projeto mas também a facilidade de pessoas de fora irem torcer pelos atletas, com notícias atualizadas das datas dos jogos, locais e venda de promoções do clube. As linguagens de programação utilizadas para desenvolver o sistema foram, HTML, PHP, CSS e JavaScript. Durante o desenvolvimento, o desafio foi a criação do banco de dados.

Palavras-chave: Clube ; Site ; Basquete; Notícias.

ABSTRACT

The following final course project was designed with the goal of increasing the reach of a social project, aiming to expand it to more young people. The project seeks to increase not only the project's reach but also the ease with which people from outside the community can cheer on the athletes, with updated news on game dates, locations, and the sale of club promotions. The programming languages used to develop the system were HTML, PHP, CSS, and JavaScript. During development, the challenge was creating the database.

Keywords: Club; Website; Basketball; News.

LISTA DE ILUSTRAÇÕES E QUADROS

Figura 1 – Site Grêmio Náutico União

Figura 2 – Site Asiba Corinthians

Figura 3 – Site Sogipa Porto Alegre

Figura 4 – Diagrama direcional de banco de dados

Figura 5 – Diagrama de casos de uso

Figura 6 – Tela inicial de notícias

Figura 7 – Galeria

Figura 8 – Fale Conosco

Figura 9 – Formulário de cadastro de notícia

Figura 10 – Formulário de cadastro de fotos na galeria

Figura 11 – Tela de Login

Figura 12 – Tela geral de notícias

Quadro 1 – Caso de Uso [UC001] – Logar no sistema

Quadro 2 – Caso de Uso [UC002] – Adicionar notícia

Quadro 3 – Caso de Uso [UC003] – Alterar notícia

Quadro 4 – Caso de Uso [UC004] – Excluir notícia

Quadro 5 – Caso de Uso [UC005] – Listar notícia

Quadro 6 – Caso de Uso [UC006] – Visualizar horário e local das escolinhas

Quadro 7 – Caso de Uso [UC007] – Adicionar foto

Quadro 8 – Caso de Uso [UC008] – Alterar galeria

Quadro 9 – Caso de Uso [UC009] – Excluir galeria

Quadro 10 – Caso de Uso [UC010] – Listar galeria

Quadro 11 – Requisito Funcional [RF001] – Adicionar notícia

Quadro 12 – Requisito Funcional [RF002] – Excluir notícia

Quadro 13 – Requisito Funcional [RF003] – Modificar notícia

Quadro 14 – Requisito Funcional [RF004] – Visualizar notícia

Quadro 15 – Requisito Funcional [RF005] – Adicionar foto

Quadro 16 – Requisito Funcional [RF006] – Modificar foto

Quadro 17 – Requisito Funcional [RF007] – Visualizar foto

Quadro 18 – Requisito Funcional [RF008] – Excluir foto

Quadro 19 – Requisito Funcional [RF009] – Logar no site

Quadro 20 – Requisito Funcional [RF010] – Deslogar no site

Quadro 21 – Requisito Funcional [RF011] – Receber e-mail

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

ABNT	Associação Brasileira de Normas Técnicas
CSS	Cascading Style Sheets
HTML	HyperText Markup Language
IFFar	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha
PHP	PHP: Hypertext Preprocessor
SQL	Structured Query Language
TCC	Trabalho de Conclusão de Curso

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	14
1.1 JUSTIFICATIVA	14
1.2 OBJETIVOS	14
1.2.1 OBJETIVO GERAL	14
1.2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	14
1.3 METODOLOGIA	14
2 REFERENCIAL TEÓRICO	15
2.1 TRABALHOS RELACIONADOS	15
2.2 EXEMPLOS DE CITAÇÕES	15
2.3 EXEMPLOS DE TABELAS E ILUSTRAÇÕES	15
2.4 MODELO DE QUADROS DE CASOS DE USO (ÁREA: PROGRAMAÇÃO)	18
2.5 MODELO DE REQUISITOS FUNCIONAIS (ÁREA: PROGRAMAÇÃO)	18
3 CONSIDERAÇÕES FINAIS	19
REFERÊNCIAS	20

1 INTRODUÇÃO

A história do basquete remonta a 1891, quando foi criado pelo professor canadense James Naismith na Associação Cristã de Moços em Springfield, no estado de Massachusetts o esporte foi proposto como uma alternativa de atividade física durante o rígido inverno estadunidense, o jogo rapidamente se tornou popular em todo os Estados Unidos chegando no Brasil em 1896 pelo missionário americano Augusto Shaw.

Augusto Shaw introduziu o basquete na escola de mackenzie em São Paulo, com o brasil vindo a disputar seu primeiro campeonato de basquete em 1922 nos jogos olímpicos latino americanos onde conquistou o campeonato contra argentina e uruguai e conquistando bronze na modalidade feminina nas olimpíadas de 1971.

O basquete no Brasil inspirou vários jovens, e criou muitos ícones, uma delas sendo Hortência Marcari, jogadora de basquete brasileira que dispõe de inúmeras conquistas como campeonatos pan-americanos, uma copa do mundo de basquete sendo também a maior pontuadora da seleção feminina de basquete brasileiro desde 1996.

Em 2023 Hortência Marcari fez uma palestra na cidade de Uruguaiana onde se situa a equipe de basquete Panathinaikos, fundada em 1995 permaneceu como uma equipe amadora até o ano de 2015 quando um de seus idealizadores decidiu abrir escolinhas de basquete e categorias de base, visando ensinar para os jovens coletividade, respeito, dedicação e os frutos do trabalho duro ajudando a formar jovens melhores através do esporte.

E o seguinte trabalho tem como objetivo aumentar o alcance deste projeto, o fazendo alcançar patamares ainda maiores mudando a vida de mais jovens, no âmbito social e esportivo, produzindo um portal de notícias voltado as novidades do clube e inserção de novos interessados tanto patrocinadores, contribuintes quanto atletas.

1.1 JUSTIFICATIVA

O basquete é um dos 10 esportes mais jogados no Brasil atualmente, e Uruguaiana além de seu time estadual a LUBA, conta também com o time Panatinaikos, que mesmo com menor notoriedade vem construindo atletas e mudando diversas vidas através do esporte coletivo, competitivo e organizado.

Tanto o potencial quanto as diferença que o time vem fazendo na vida das pessoas justifica esse trabalho como forma de aumentar sua visibilidade e tornar possível que mais pessoas tenham acesso ao esporte que forma mais que atletas, forma pessoas.

1.2 OBJETIVOS

1.2.1 Objetivo Geral

O seguinte trabalho tem como objetivo criar um site de notícias para o time de basquete uruguaianense Panathinaikos

1.2.2 Objetivos Específicos

- Adicionar os objetivos específicos.
-

METODOLOGIA

É previsto para a realização deste trabalho que as seguintes etapas sejam concluídas:

Definir o tema: Foi definido o tema deste trabalho, posteriormente aprovado pelo orientador.

Pesquisar sistemas semelhantes: foram pesquisados os sistemas correlatos a este nas plataformas Os sistemas de maior relevância a este foram

selecionados e resumidos. Os resumos estão descritos na seção 2.1 do presente trabalho.

Criar wireframes: Com inspirações tanto em sistemas semelhantes e vieses da área de design gráfico foi criado prévia das telas do sistema.

Escrever a documentação de casos de uso: Os casos de uso junto aos demais diagramas visam auxiliar na construção da arquitetura do sistema

Escrever o trabalho: O trabalho escrito foi desenvolvido com contínua supervisão do orientador e co-orientador do mesmo, seguindo as normas da ABNT

Criar o banco de dados: O banco de dados foi arquitetado visando a cada informação que deve ser mantida pelo sistema

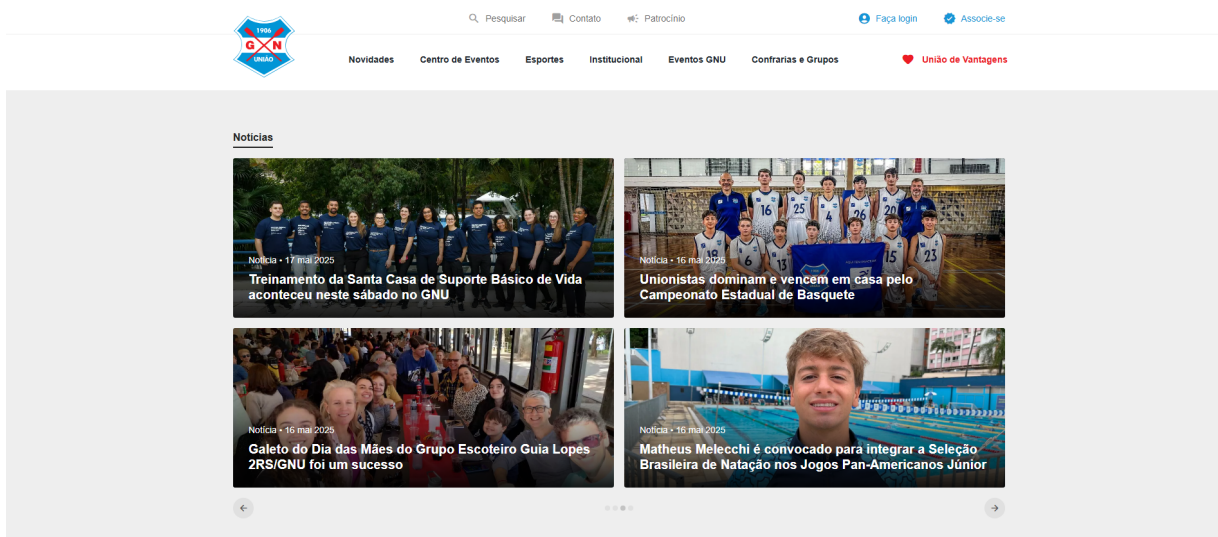
Desenvolver o sistema: foi usado os conhecimentos adquiridos nas diversas áreas da programação para o desenvolvimento do escopo do trabalho

2 REFERENCIAL TEÓRICO

2.1 SISTEMAS SEMELHANTES

Nesta seção serão apresentados sistemas/sites semelhantes ao trabalho aqui apresentado. Os sites/sistemas escolhidos estão descritos a seguir.

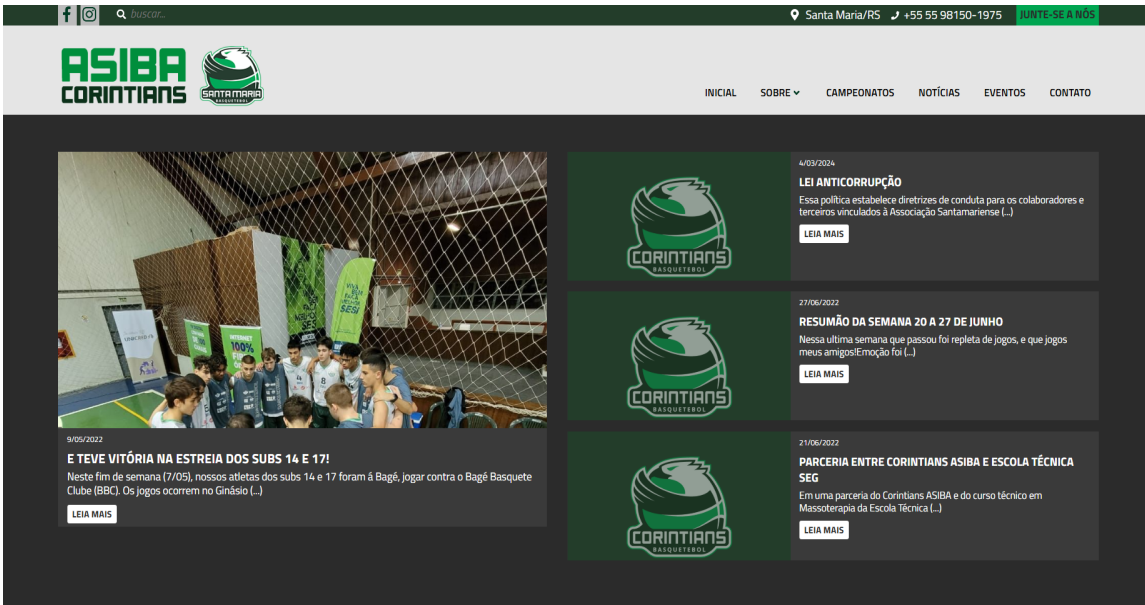
Figura 1 – Site Grêmio Náutico União



Fonte: Site do Grêmio Náutico União

O site do Grêmio Náutico União (GNU) foi a principal inspiração para a criação do layout desse site e seu propósito de dar visibilidade ao time e seus atletas.

Figura 2 – Site Asiba Corinthians

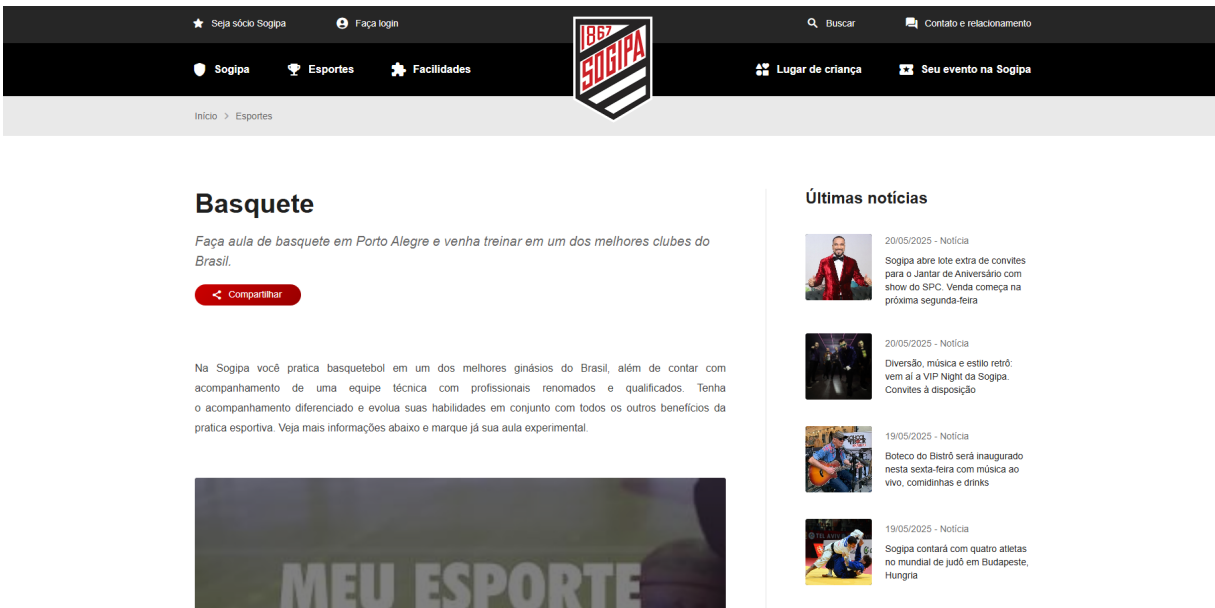


Fonte: Site do ASIBA Corinthians

Outro dos sites escolhidos para referência durante a criação desse trabalho foi o site do Clube Asiba Corinthians (CAC) que novamente compartilha dos mesmos propósitos deste trabalho

Alem desses há o site do clube esportivo SOGIPA de porto alegre

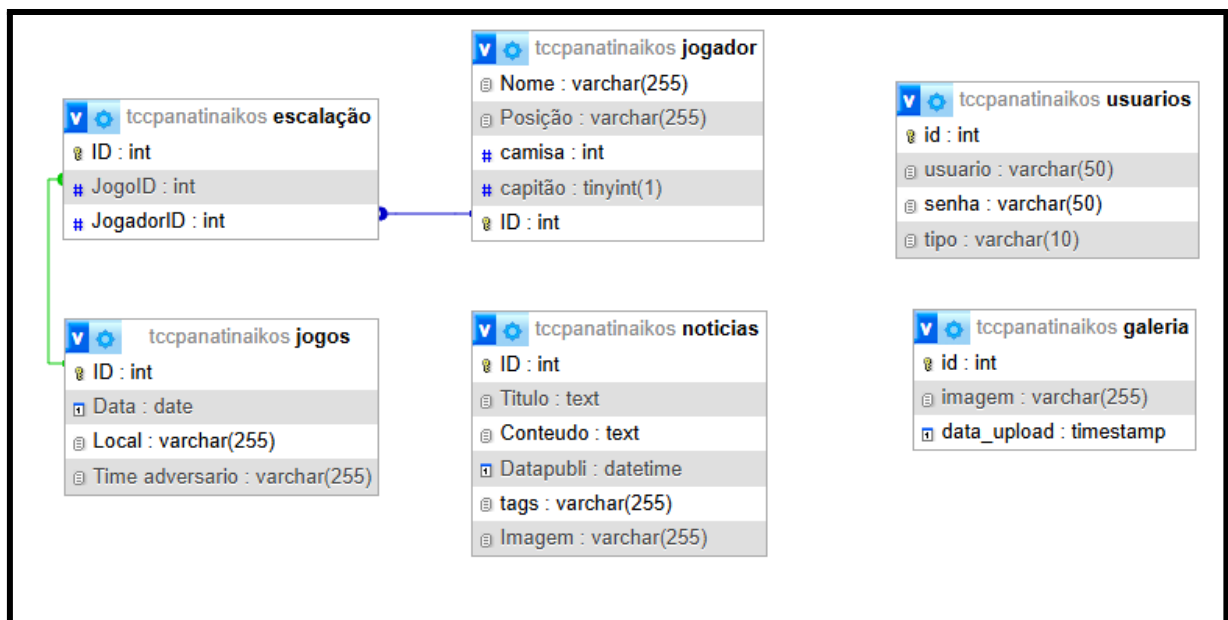
Figura 3 – Site Sogipa Porto Alegre



Fonte: Site do Sogipa Porto Alegre

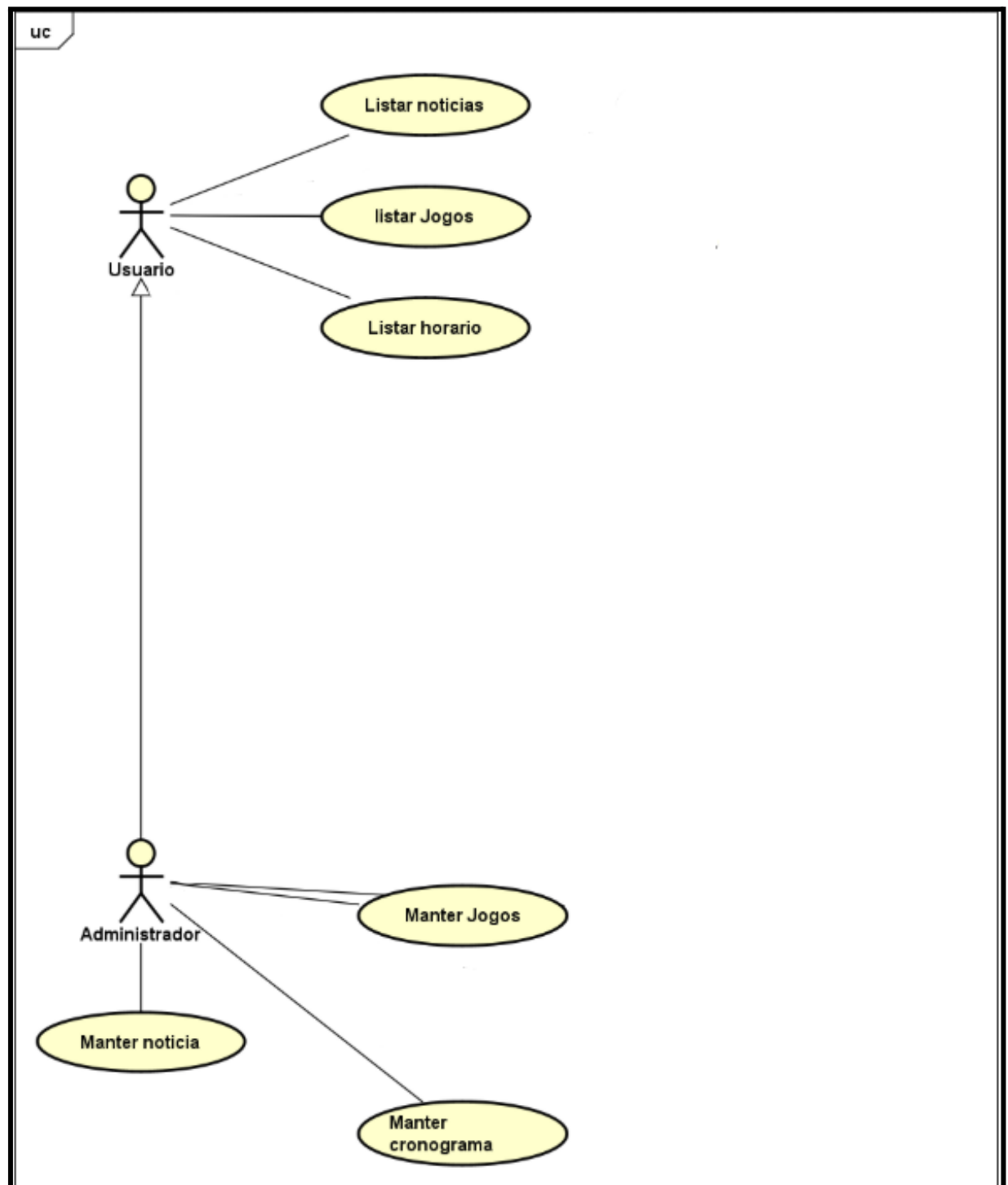
2.2 DIAGRAMAS E MODELO DE QUADROS DE CASOS DE USO (ÁREA: PROGRAMAÇÃO)

Figura 4– Diagrama direcional de banco de dados



Fonte: Autoria própria

Figura 5 – Diagrama de casos de usos



Fonte: Autoria própria.

Quadro 1 – [UC001]

CASO DE USO	[UC001]Logar no sistema
Atores	Administrador, atleta
Pré-Condições	
Pós-Condições	Um atleta ou administrador logado no sistema
FLUXO PRINCIPAL	
O administrador ou atleta entra no sistema. O administrador ou atleta entra na área de login. O administrador ou atleta insere suas credenciais para logar no sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O administrador/atleta insere as credenciais erradas 1.1. O sistema pergunta se o usuário quer trocar a sua senha 2.O sistema apresenta um erro ao tentar logar	

Quadro 2 – [UC002]

CASO DE USO	[UC002]Adicionar notícia
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um administrador logado no sistema
Pós-Condições	Uma noticia é adicionada à página
FLUXO PRINCIPAL	
1.O administrador entra no formulário de adição de notícias 2.O administrador insere todas as informações referentes a notícia 3.O administrador finaliza a atividade e a notícia é lançada no sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário 2.O administrador não insere campos necessários para a operação ser realizada 3.O administrador insere uma notícia já existente notifica o usuário e limpa todos os campos	

Quadro 3 – [UC003]

CASO DE USO	[UC003]Alterar notícia
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um administrador logado no sistema e uma notícia existente
Pós-Condições	Uma notícia é alterada no sistema
FLUXO PRINCIPAL	
1.O administrador entra no formulário de edição de uma notícia existente 2.O administrador altera as credenciais da notícia selecionada 3.O administrador finaliza a operação e a notícia é alterada no sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	

1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário

Quadro 4 – [UC004]

CASO DE USO	[UC004]Excluir notícia
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um administrador logado no sistema e uma notícia existente
Pós-Condições	Uma notícia é removida do sistema
FLUXO PRINCIPAL	
1.O administrador entra no formulário de edição de uma notícia existente 2.O administrador solicita a exclusão da notícia selecionada 3.O administrador finaliza a operação e a notícia é deletada do sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário	

Quadro 5 – [UC005]

CASO DE USO	[UC005]Listar notícia
Atores	Usuário e administrador
Pré-Condições	Um usuário e uma notícia registrada no sistema
Pós-Condições	O usuário tem acesso as notícias no sistema
FLUXO PRINCIPAL	
1.O usuário clica para visualizar os horários 2.O usuário vê as notícias registradas no sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário	

Quadro 6 – [UC006]

CASO DE USO	[UC006]Visualizar horário e local das escolinhas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Um usuário e um horário das categorias de base registrados no sistema
Pós-Condições	O usuário tem acesso aos horários das categorias de base
FLUXO PRINCIPAL	
1.O usuário clica para visualizar os horários 2.O usuário vê os horários e locais referentes às categorias de base	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário	

Quadro 7 – [UC007]

CASO DE USO	[UC007]Adicionar foto
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um administrador logado no sistema
Pós-Condições	Uma foto é adicionada à página
FLUXO PRINCIPAL	
1.O administrador entra no formulário de adição de fotos 2.O administrador insere todas as informações referentes a foto 3.O administrador finaliza a atividade e a foto é lançada no sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário 2.O administrador não insere campos necessários para a operação ser realizada	

Quadro 8 – [UC008]

CASO DE USO	[UC008]Alterar galeria
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um administrador logado no sistema e uma foto existente
Pós-Condições	Uma foto é alterada no sistema
FLUXO PRINCIPAL	
1.O administrador entra no formulário de edição de uma foto existente 2.O administrador altera as credenciais da foto selecionada 3.O administrador finaliza a operação e a foto é alterada no sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário	

Quadro 9 – [UC009]

CASO DE USO	[UC009]Excluir galeria
Atores	Administrador
Pré-Condições	Um administrador logado no sistema e uma foto existente
Pós-Condições	Uma foto é removida do sistema
FLUXO PRINCIPAL	
1.O administrador entra no formulário de edição de uma foto existente 2.O administrador solicita a exclusão da foto selecionada 3.O administrador finaliza a operação e a foto é deletada do sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário	

Quadro 10 – [UC010]

CASO DE USO	[UC010]Listar Galeria
Atores	Usuário e administrador
Pré-Condições	Um usuário e uma foto na galeria do sistema
Pós-Condições	O usuário tem acesso as fotos na galeria do sistema
FLUXO PRINCIPAL	
1.O usuário clica para visualizar a galeria 2.O usuário vê as fotos registradas no sistema	
FLUXO ALTERNATIVO	
1.O sistema apresenta um erro durante a operação e notifica o usuário	

Fonte: Autoria própria.

2.3 MODELO DE REQUISITOS FUNCIONAIS (ÁREA: PROGRAMAÇÃO)

Quadro 11 – [RF001]

[RF001] Adicionar Notícia	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o administrador adicionar uma noticia no sistema
Prioridade:	☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Quadro 12 – [RF002]

[RF002] Excluir Notícia	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o administrador remover uma noticia no sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Quadro 12 – [RF003]

[RF003] Modificar Notícia	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o administrador modificar uma noticia no sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Quadro 14 – [RF004]

[RF004] Visualizar Notícia	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o usuário visualizar uma noticia no sistema

Prioridade:	☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável
-------------	--

Quadro 15 – [RF005]

[RF005] Adicionar Foto	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o administrador adicionar uma foto no sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Quadro 16 – [RF006]

[RF006] Modificar Foto	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o administrador modificar uma foto no sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Quadro 17 – [RF007]

[RF007] Visualizar Foto	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o usuário visualizar uma foto no sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Quadro 18 – [RF008]

[RF008] Excluir Foto	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o administrador deletar uma foto no sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Quadro 19 – [RF009]

[RF009] Logar no site	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o administrador se registre no sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Quadro 20 – [RF010]

[RF010] Deslogar no site	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o administrador sair do seu estado de administrador no sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Quadro 21 – [RF011]

[RF011] Receber email	
Descrição:	Este requisito funcional permite que o usuario mande um email ao sistema
Prioridade:	☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Fonte: Autoria própria.

3 TELAS DO SISTEMA

Lembre-se de numerar as figuras e explicar em cada uma o que se faz na tela e como funciona.

Figura 6 – Tela inicial de notícias



[Notícias](#)
[Nós](#)
[Galeria](#)
[Contato](#)
[+](#)
[Notícia](#)
[Galeria](#)
[Sair](#)

Notícias em Destaque



No sábado a gurizada do Sub15 foi a Novo Hamburgo para mais uma etapa da LNBB. Com uma vitória e uma derrota, encerrou sua participação no torneio.

[LER MAIS](#)



Campeões da Liga CDA

[LER MAIS](#)



Campeões da Liga uruguia

[LER MAIS](#)



Vice-campeão da LTFB!!!

[LER MAIS](#)

[Mais Notícias...](#)

Panatinaikos Basquete

Formando atletas e cidadãos através do esporte.

Links

saiba mais sobre nós

Figura 7 – Galeria



[Noticias](#)
[Nós](#)
[Galeria](#)
[Contato](#)
[+](#)
[Noticia](#)
[Galeria](#)
[Sair](#)

Galeria Panatinaikos






Panatinaikos Basquete

Formando atletas e cidadãos através do esporte.

Links

saiba mais sobre nós

Fale conosco

© 2025 Panatinaikos Basquete

Figura 7 – Fale Conosco

Fale Conosco

Nome

Email

Telefone

Mensagem

ENVIAR

Av. Principal, 1234 - Bairro chão - RS

(51) 3456-7890 / (51) 91234-5678

contato@basquetepanatinaikos.com.br

Segunda a Sexta das 8h às 17h

Figura 8 – Formulário de cadastro de noticia

Cadastrar Nova Notícia

Título

Conteúdo

Tags

Imagem (300x200)

Escolher Arquivo

PRIMERIANOTICIA.png

PUBLICAR

Figura 9 – Formulário de cadastro de fotos na galeria

Adicionar imagem à galeria

Escolher Arquivo

Nenhum arquivo escolhido

SALVAR IMAGEM

Panatinaikos Basquete

Formando atletas e cidadãos através do esporte.

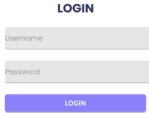
Links

saiba mais sobre nós

Fale conosco

© 2015 Panatinaikos Basquete

Figura 10 – Tela de Login



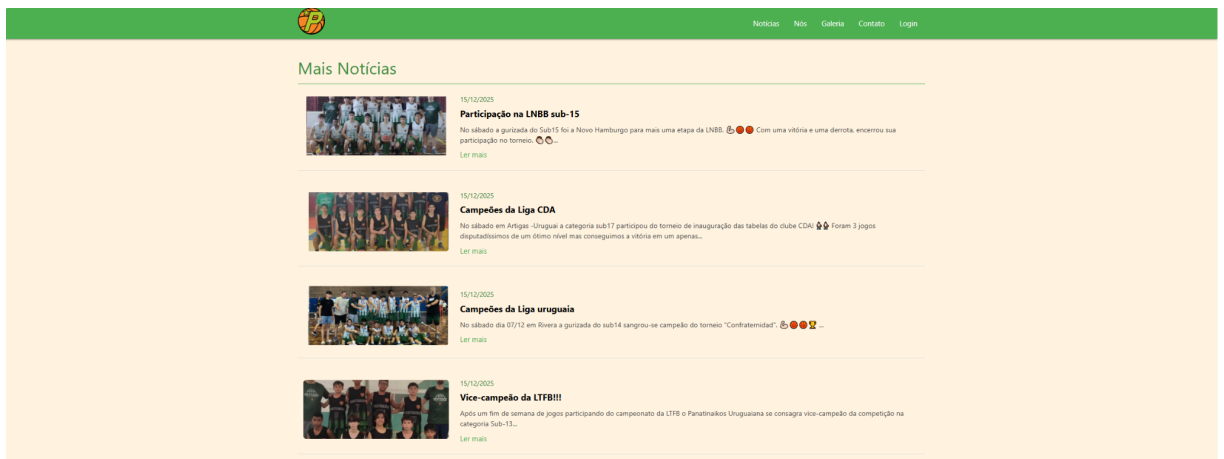
LOGIN

Username

Password

LOGIN

Figura 11 – Tela geral de notícias



Notícias Nós Galeria Contato Login

Mais Notícias

15/12/2025
Participação na LNBB sub-15
No sábado a guizada do sub15 foi a Novo Hamburgo para mais uma etapa da LNBB. Com uma vitória e uma derrota, encerrou sua participação no torneio.

15/12/2025
Campeões da Liga CDA
No sábado em Arquipa, Uruguai a categoria sub17 participou do torneio de inauguração das tabelas do clube CDA. Foram 3 jogos disputadíssimos de um ótimo nível mas conseguimos a vitória em um apenas.

15/12/2025
Campeões da Liga uruguaia
No sábado dia 07/12 em Rivera a guizada do sub14 sagrou-se campeão do torneio "Confraternidad".

15/12/2025
Vice-campeão da LTFB!!!
Após um fim de semana de jogos participando do campeonato da LTFB o Paratinalcos Uruguiana se consagra vice-campeão da competição na categoria Sub-13...

4 CONSIDERAÇÕES FINAIS

O presente relatório apresentou o Trabalho de Conclusão de Curso Técnico de Informática Integrado ao Ensino Médio. O objetivo do trabalho foi desenvolver uma ferramenta que visa aumentar a influência e visibilidade da instituição Panatinaikos Uruguaiana divulgar seus princípios e ideais

O trabalho de conclusão de curso foi uma das ferramenta de maior importância para o meu aprendizado durante esse ano, me auxiliando a aperfeiçoar diversas áreas de conhecimento atreladas a programação as quais eu não dominava ou pouco me interessava, tais como: CSS banco de dados e a própria criação de Websites

Como trabalho futuro, irão ser feitos aprimoramentos no escopo, como melhor desenvolvimento do layout, as funcionalidades de visualização da tabela de jogos, visualizar os atletas e suas características, assim como o próprio atleta poderá logar no sistema e receber instruções extra treinos do treinador. O objetivo é tornar assim o Portal Panatinaikos não só um site de notícias, mas também um aplicativo de entrada para novos atletas e torcedores e uma ferramenta de aprendizagem para os treinadores do clube.

REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **ABNT NBR 10520**: informação e documentação: citações em documentos: apresentação. Rio de Janeiro: ABNT, 2002.

BRASIL, U. Conheça a incrível história do basquete no Brasil. Conceito no aprendizado do esporte | Unisport Brasil, 23 jun. 2017. Disponível em: <<https://unisportbrasil.com.br/conheca-a-incrivel-historia-do-basquete-no-brasil>>. Acesso em: 9 jul. 2025

WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. Basquete do Brasil. Disponível em: <https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Basquete_do_Brasil&oldid=69005714>.

Acesso em: 9 jul. 2025

WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. Hortência Marcari. Disponível em: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Hortência_Marcari>. Acesso em: 9 jul. 2025

SAGAN, Carl. **Pálido ponto azul**. São Paulo: Cia. das Letras, 1994.

FACCHINI, M. História do Basquete. Disponível em: <<https://www.todamateria.com.br/historia-do-basquete>>. Acesso em: 9 jul. 2025.