

Instruções de Instalação e Configuração do Sistema

Nome da aluna: Gabriela Vasconcelos de Vargas

Título do trabalho: A gamificação como ferramenta motivacional para o gerenciamento do tempo dos estudantes do ensino médio

1º Passo:

Para que o usuário consiga utilizar o sistema corretamente, é necessário que o computador possua um ambiente de desenvolvimento que contenha um **servidor web (Apache)**, um **banco de dados (MySQL)** e uma **linguagem de programação (PHP)**. Esses componentes são essenciais para a execução de aplicações web.

Para isso, recomenda-se a utilização de programas como **WAMPServer** ou **XAMPP**, que já reúnem todas essas ferramentas em um único pacote.

2º Passo:

O usuário deverá extrair o arquivo “**tcc.rar**” e, após a extração, localizar a pasta “**tcc**”, movendo-a para um dos diretórios abaixo, conforme o programa utilizado:

- Caso esteja utilizando o **WAMPServer**, a pasta deve ser copiada para:
C:\wamp64\www (ou o diretório onde o programa foi instalado).
- Caso esteja utilizando o **XAMPP**, a pasta deve ser copiada para:
C:\xampp\htdocs (ou o diretório onde o programa foi instalado).

Esses diretórios (**www** no WAMPServer e **htdocs** no XAMPP) são os locais padrão onde os arquivos do sistema devem ser armazenados para que o servidor web consiga interpretá-los e executá-los corretamente.

3º Passo:

Acesse a pasta “**tcc**”, localizada dentro da pasta extraída no passo anterior, e identifique o arquivo “**banco.sql**”.

Esse arquivo contém toda a estrutura do banco de dados necessária para o funcionamento do sistema de **organização de tarefas com gamificação**.

Para realizar a importação do banco de dados, siga os passos abaixo:

- Abra o **phpMyAdmin**, digitando o endereço correspondente na barra de endereços do navegador.
- Crie um novo banco de dados, caso ainda não exista.
- Selecione a opção “**Importar**” e escolha o arquivo **banco.sql**.

- Clique em “**Executar**” para concluir a importação.

Após a finalização desses procedimentos, o sistema estará pronto para uso.

Acesso como administrador:

O sistema possui um usuário administrador previamente cadastrado no banco de dados, responsável pelo gerenciamento das funcionalidades e dos elementos de **gamificação**.

Para acessar o sistema como administrador, utilize as seguintes credenciais na tela de login:

Usuário: admin@aluno.iffar.edu.br

Senha: 123